Traveller Name Beschreibung Alter ____ Geburtswelt Titel/Rang Credits Besitz **-3 -2 -1** 0 +1 +2 +3 **-3** -2 -1 0 +1 +2 +3 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 Stärke 0 00 000 000 000 00 ___Intelligenz 0 00 000 000 000 000 00 ____ Geschick 0 00 000 000 000 00 Bildung 0 00 000 000 000 000 00 Ausdauer o oo ooo ooo ooo oo Sozialstatus 0 00 000 000 000 000 00 Skills Multitalent: Untrainiert: Anführer Glücksspiel Mechanik Sozialwissenschaften Athletik Handeln Medizin Archäologie Handfeuerwaffen Nahkampf Geschichte Fliegen Kondition Klingen Energiegewehr Linguistik Schlagwaffen Ökonomie Koordination Energiepistole Kraft Projektilgewehr Unbewaffnet Philosophie Projektilpistole Psychologie Aufklärung Navigation Schrotflinte Biowissenschaften Null-G Sprachen Handwerk & Technik Naturwissenschaften Anglisch Biologie Genetik Bautechnik **Physik Kybernetik** Chemie Sprengstoff Holographie Bordschütze Hydroponik Elektronik Täuschung Türme Chemietechnik Raumpilot Taktik Beiboote Weltraumtechnik Orbital Interplanetar Schilde Raumschiffe **Planetar** Ingenieur Schwere W. Elektronik Große Schiffe Tiere Prospektor Abrichten Computer Lebenserhaltung Diplomatie Manöverantrieb Landwirtschaft Raumanzug Ermitteln Recht Reaktor Reiten Schwere Waffen Fahren Sprungantrieb **Tiermedizin** Überleben Baufahrzeuge Kampfanzug Artillerie Kettenfahrzeuge Kommunikation Tragbare Waffen Überreden Radfahrzeuge Werfer Kunst Unterwelt Bildhauer Seefahrt Verdeckte Operationen Fernsteuerung Fliegen Holographie Motorboote Verwaltuna Weltraumtechnik Antigrav Musik Kreuzer Rotor Schauspiel Segeln Planetologie

Geselligkeit

Tragflächen

Robotik

Xenologie

U-Boote

Sensoren

Schriftsteller

Tanz

- Kapitänleutnant a.D. 785AB9 Alter 38, 20 Dienstjahre, 25000 Credits, Computer 3, Verwaltung 2, Pilot 2, Gewehre 2, Schwert, Raumanzug 1, Alleskönner 1
- Marine-Leutnant a.D. 99A8A6 Alter 30, 12 Dienstjahre, Medizin 3, Anführer 1, Glücksspiel 1, Entermesser 1, Revolver 1
- Zivilist 695783 Alter 34, 16 Dienstjahre, Unterwelt 2, Fälschen 1, Bestechung 1, Revolver 1
- Offizier der Handelsmarine 8A9864 Alter 34, 16 Dienstjahre,
 Bestechung 2, Unterwelt 2, Steward 1, Automatische Pistolen 1, Glücksspiel 1, Geschütze
 1
- Armee-Leutnant a.D. A78586 Alter 36, 8 Dienstjahre, Computer 1, Verwaltung 1, Anführer 1, Späher 1, Gewehre 1, MPs 1
- Erkunder 58A755 Alter 42, 24 Dienstjahre, Alleskönner 2, Elektronik 2, Medizin 2, Mechanik 1, Navigation 1, Gewehre 1, Raumanzug 1, Geschütze 1, Pilot 1, Automatische Pistolen 1
- Zivilist B68645 Alter 30, 12 Dienstjahre, Raufen 1, Bestechen 1, Gewieft 1, Glücksspiel 1
- Händler 6889A3 Alter 30, 12 Dienstjahre, Unterwelt 2, Computer 1, Revolver 1